年間授業計画 新様式

 校 新カリキュラム用
 教科 家庭
 科目 生活産業情報

 科目: 生活産業情報
 単位数: 2 単位

 学年 E 組~ F 組
 日
 瑞穂農芸高等学校 新カリキュラム用

教 科: 家庭 科 目: 5 対象学年組:第 1学年 E 組~ F 組

使用教科書: (実教出版「生活産業情報」

家庭 の目標: 教科

【知 識 及 び 技 能】生活産業の各分野について体系的・系統的に理解するとともに、関連する技術を身に付けるようにする。

)

【思考力、判断力、表現力等】 生活産業に関する課題を発見し、職業人に求められる倫理観を踏まえ合理的かつ創造的に解決する力を養う。

科目 生活産業情報

の目標:

【知識及び技能】	【思考力、判断力、表現力等】	【学びに向かう力、人間性等】
	農業に関する総合的な課題を発見し、農業や農業関連産業に携わる者として合理的かつ創造的に解決する力を養う。	術が身に付くよう自ら学び、農業の振興や社会 貢献に主体的かつ協働的に取り組む態度を養
		7

	単元の具体的な指導目標	指導項目・内容	評価規準	知	思	態	配当 時数
学	画面構成と時間割作成を学ぶ 【知識及び技能】□ 画面の構成要素・使い方について理解するとともに、関連する技術を身に付けること。	・パソコン画面の構成要素の名称 と機能 ・Wordを使用した表の作成方法	【知識及び技能】 画面の構成要素・使い方について理解すると ともに、関連する技術を身に付けている。 【思考力、判断力、表現力等】				
	【思考力、判断力、表現力等】 □ 画面の構成要素・使い方について課題を発見し、合理的かつ創造的に解決すること。 【学びに向かう力、人間性等】□		【本学り、刊前力、表現力等】 画面の構成要素・使い方について課題を発見 し、合理的かつ創造的に解決している。 【学びに向かう力、人間性等】	0	0	0	8
	画面の構成要素・使い方について自ら学び、主体的かつ協働的に取り組むこと。 文書作成ソフトによる情報処理の仕方	・ネットワークの基礎知識	画面の構成要素・使い方について自ら学び、 主体的かつ協働的に取り組もうとしている。				
	【知識及び技能】□ 文書作成ソフトによる情報処理につ いて理解するとともに、関連する技 術を身に付けること。	・慣用句の意味 ・書式設定 ・機械操作の基礎知識 ・Wordでの基本的な文書作成方法 ・パソコンや情報に関する基礎知 識を習得させる。	【知識及び技能】 文書作成ソフトによる情報処理について理解 するとともに、関連する技術を身に付けてい る。				
	【思考力、判断力、表現力等】 □ 文書作成ソフトによる情報処理について課題を発見し、合理的かつ創造的に解決すること。 【学びに向かう力、人間性等】□	・ビジネス文書実務検定3級出題 範囲の漢字の知識	【思考力、判断力、表現力等】 文書作成ソフトによる情報処理について課題 を発見し、合理的かつ創造的に解決してい る。 【学びに向かう力、人間性等】	0	0	0	9
	文書作成ソフトによる情報処理について自ら学び、主体的かつ協働的に 取り組むこと。 情報処理及びネットワークの使用について	・速度部門練習	文書作成ソフトによる情報処理について自ら 学び、主体的かつ協働的に取り組もうとして いる。				
	【知識及び技能】□ 情報処理学習について理解するとと もに、関連する技術を身に付けるこ と。	・文書部門練習・筆記問題対策・ネットワークを使用するための ルールについて	【知識及び技能】 情報処理学習について理解するとともに、関 連する技術を身に付けている。				
	【思考力、判断力、表現力等】 □ 情報処理学習について課題を発見し、合理的かつ創造的に解決すること。		【思考力、判断力、表現力等】 情報処理学習について課題を発見し、合理的かつ創造的に解決している。	0	0	0	8
	【学びに向かう力、人間性等】口情報処理学習について自ら学び、主体的かつ協働的に取り組むこと。 定期考査		【学びに向かう力、人間性等】 情報処理学習について自ら学び、主体的かつ 協働的に取り組もうとしている。				
	7277 933			0	0	0	1
坣	情報処理の仕方を学ぶ 【知識及び技能】口 文書作成ソフトによる情報処理について理解するとともに、関連する技術を身に付けること。 【思考力、判断力、表現力等】 □	・より正確に、速くタイピングができるよう目指して練習に取り組ませる ・パソコンや情報に関する基礎知	【知識及び技能】 文書作成ソフトによる情報処理について理解 するとともに、関連する技術を身に付けてい る。 【思考力、判断力、表現力等】				
	文書作成ソフトによる情報処理について課題を発見し、合理的かつ創造的に解決すること。 【学びに向かう力、人間性等】口	識	文書作成ソフトによる情報処理について課題 を発見し、合理的かつ創造的に解決してい る。 【学びに向かう力、人間性等】	0	0	0	10
	文書作成ソフトによる情報処理について自ら学び、主体的かつ協働的に 取り組むこと。		文書作成ソフトによる情報処理について自ら 学び、主体的かつ協働的に取り組もうとして いる。				

	情報処理の仕方を学ぶ 【知識及び技能】□ 文書作成ソフトによる情報処理について理解するとともに、関連する技術を身に付けること。 【思考力、判断力、表現力等】 □ 文書作成ソフトによる情報処理について課題を発見し、合理的かつ創造的に解決すること。 【学びに向かう力、人間性等】□ 文書作成ソフトによる情報処理について自ら学び、主体的かつ協働的に取り組むこと。	・模擬テスト・ビジネス文書実務検定受験	【知識及び技能】 文書作成ソフトによる情報処理について理解 するとともに、関連する技術を身に付けてい る。 【思考力、判断力、表現力等】 文書作成ソフトによる情報処理について課題 を発見し、合理的かつ創造的に解決してい る。 【学びに向かう力、人間性等】 文書作成ソフトによる情報処理について自ら 学び、主体的かつ協働的に取り組もうとして いる。	0	0	0	10
	アレゼンテーションソフトを用いた情報処理 【知識及び技能】 ロ プレゼンテーションソフトを用いた情報処理について理解するとも に、関連する技術を身に付けること。 【思考力、判断力、表現力等】 ロ プレゼンテーションソフトを用いた情報処理について課題を発見し、合理的かつ創造的に解決すること。 【学びに向かう力、人間性等】 ロ プレゼンテーショフトを主体的かつ協働的に取り組むこと。	・パワーポイントの使用目的 ・パワーポイントの基本的な作成 方法 ・ 変表活動を通し、より効果的な 使用について理解させる ・ 著作権について	【知識及び技能】 プレゼンテーションソフトを用いた情報処理 について理解するとともに、関連する技術を 身に付けている。 【思考カ、判断力、表現力等】 プレゼンテーションソフトを用いた情報処理 について課題を発見し、合理的かつ創造的に 解決している。 【学びに向かう力、人間性等】 プレゼンテーションソフトを用いた情報処理 について自ら学び、主体的かつ協働的に取り 組もうとしている。	0	0	0	9
	定期考査			0	0	0	1
学	表計算ソフトを用いた情報処理 【知識及び技能】□ 表計算ソフトを用いた情報処理について理解するとともに、関連する技術を身に付けること。 【思考力、判断力、表現力等】□表計算ソフトを用いた情報処理について課題を発見し、合理的かつ創造的に解決すること。 【学びに向かう力、人間性等】□表計算ソフトを用いた情報処理について自ら学び、主体的かつ協働的に取り組むこと。		【知識及び技能】 表計算ソフトを用いた情報処理について理解するとともに、関連する技術を身に付けている。 【思考力、判断力、表現力等】 表計算ソフトを用いた情報処理について課題を発見し、合理的かつ創造的に解決している。 【学びに向かう力、人間性等】 表計算ソフトを用いた情報処理について自ら学び、主体的かつ協働的に取り組もうとしている。	0	0	0	6
	プログラミング学習 【知識及び技能】 □ プログラミングについて理解するとともに、関連する技術を身に付けること。 【思考力、判断力、表現力等】 □ プログラミングについて課題を発見し、合理的かつ創造的に解決すること。 【学びに向かう力、人間性等】 □ プログラミングについて自ら学び、主体的かつ協働的に取り組むこと。		【知識及び技能】 プログラミングについて理解するとともに、 関連する技術を身に付けている。 【思考力、判断力、表現力等】 プログラミングについて課題を発見し、合理的かつ創造的に解決している。 【学びに向かう力、人間性等】 プログラミングについて自ら学び、主体的かつ協働的に取り組もうとしている。	0	0	0	4
	情報モラルとマナーについて理解するとともに、関連する技術を身に付けること。 【思考力、判断力、表現力等】 □ 情報モラルとマナーについて課題を発見し、合理的かつ創造的に解決すること。 【学びに向かう力、人間性等】 □ 情報モラルとマナーについて自ら学び、主体的かつ協働的に取り組むこと。	せ、適切な知識と技術を身に付けさせる	【知識及び技能】 情報モラルとマナーについて理解するととも に、関連する技術を身に付けている。 【思考力、判断力、表現力等】 情報モラルとマナーについて課題を発見し、 合理的かつ創造的に解決している。 【学びに向かう力、人間性等】 情報モラルとマナーについて自ら学び、主体 的かつ協働的に取り組もうとしている。	0	0	0	3
	시계 ² 기년			0	0	0	1
							合計 70